

Házirend Kemenes Airsoft és Élmény Park

Minden a Kemenes Park területén szervezett szabadidős tevékenység folytatására vonatkozó szabályok:

- Etikus viselkedés mindenki irányába!
- Sportszerűség, Fair play minden körülmények között!
- Szemetelni szigorúan TILOS!
- Berendezésekre, eszközökre felmászni szigorúan TILOS!
- Pirotechnika minden formában szigorúan TILOS!
- Dohányzás csak az arra kijelölt, poroltóval ellátott helyeken megengedett. A pálya egyéb részein nyílt láng és szikra szigorúan TILOS!
- Fizikai kontakt (verekedés, lökdösődés stb.) illetve egymás elleni trágár megnyilvánulás szigorúan TILOS, a játékból való kizárást eredményezhet!
- Alkohol és egyéb tudatmódosító szerek használata a játék előtt illetve a játék folyamán szigorúan TILOS!
- Baleset/sérülés esetén "MENTŐ" vagy "SÉRÜLT" felkiáltással/berádiózással jelezzük a szervezők felé azonnal!
- A találatokat minden esetben meg kell adni „Hit!” „Megvolt!” „Találat!” felkiáltással és narancssárga találatjelző kendővel, jól láthatóan jelezni kell!
- A játékvezetők szava szent és sérthetetlen!
- Biztonsági zónában lövöldözni szigorúan TILOS!
- Airsoft játékokon védőszemüveg, ami minimum megfelel a CE EN166 F szabványnak, használata a HQ-n, regisztrációs ponton és a pálya teljes területén folyamatosan **KÖTELEZŐ**.
- Szivacslovő játékokon védőszemüveg használata a közösségi teret elhagyva, a pálya teljes területén folyamatosan **KÖTELEZŐ**.
- A szándékos fejlövést mellőzzük
- Arc- és fülvédelem erősen javasolt.
- A pályán lehetőleg csak bio BB-vel játsszunk.
- Minden csapatban ajánlott legalább egy rádió.
- Kronózás minden játékba kerülő replikára kötelező az eligazítás előtt.
- A játékban csak puha műanyagból illetve gumiból készült kés használható!

- Medic szabályok (alap): a kilőtt játékos találatjelzőt felmutatva medicelhető. Ilyenkor egy csapattag/kijelölt medic kézrátétellel 30 másodpercig "gyógyít". Ezután a játékos folytatja a játékot. Ha nem medicelik le 3 percen belül, a kilőtt játékos "kivérzik" és a bázisára/kiállóra visszatérve folytathatja csak a játékot. Késelés estén azonnali "kivérzés" történik. (Minden játék előtt az eligazításon, az adott játékra vonatkozó szabályok felülírhatják!)

- Replika limit(0.20g-os BB-vel):

támadókarabély: maximum 1.5J, DMR maximum 2.2J,

sniper maximum: 3.3J, támogató fegyver (géppuska) maximum 2J.

- Távolság limit: támadókarabély 10 méter alatt csak egyes lövéssel játszhat.

DMR/sniper, csak 20 méter felett használható, 20 méter alatt csak másodlagos fegyver.

Épületből ki- illetve belövésnél csak egyes lövés engedélyezett. Támogató fegyver(géppuska) csak 20 méter felett használható, épületben illetve épületből ki- és belövéshez nem használható.

- Minden játék előtt eligazítás, ahol az adott játékra vonatkozó szabályok ismertetve lesznek!